

SUAS IDEIAS VALEM MAIS.

ES+CRIATIVO

Programa de desenvolvimento da
economia criativa no Espírito Santo.

**A economia criativa
como vetor determinante
de um novo ciclo de
desenvolvimento do
Espírito Santo.**

Economia Criativa

Atividades e setores econômicos que tem a criatividade como elemento central.

- + Criatividade artística;
- + Criatividade científica;
- + Criatividade econômica.





Segmentos da Economia Criativa no Espírito Santo

1. Cultura

- Artesanato
- Artes Cênicas
- Artes Visuais
- Música
- Espetáculos e festivais
- Patrimônios

2. Gastronomia

- Gastronomia

3. Mídia

- Audiovisual
- Editorial

4. Criações Funcionais

- Arquitetura
- Design
- Publicidade

5. Tecnologia

- Tecnologia da informação
- Desenvolvimento de softwares e jogos digitais
- P&D



Dados Sobre a Economia Criativa



3,11%

Participação
no PIB do Brasil



1,24%

Participação
no PIB capixaba

O Espírito Santo é o **3º estado** com mais pessoas ocupadas em atividades criativas **no Brasil!**

240,8 mil pessoas ocupadas em atividades criativas no ES (**11,7% dos ocupados**)



Objetivo Principal

Desenvolver e fortalecer a economia criativa no Espírito Santo, impulsionando o crescimento de empreendedores e negócios criativos, incentivando a inovação e a criatividade para potencializar a cultura local.

Nossas metas estão alinhadas com 5 dos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da Organização das Nações Unidas (ONU) para a agenda de 2030.



Parceiros:

GOVERNO DO ESTADO
DO ESPÍRITO SANTO



LAB.
ges



bandes

ADERES

Agência de Desenvolvimento
das Micro e Pequenas Empresas
e do Empreendedorismo



Instituto Jones
dos Santos Neves



SEBRAE

FINDES

Federação das Indústrias do Espírito Santo
PELO FUTURO DA INDÚSTRIA

SESI



INSTITUTO FEDERAL
Espírito Santo

UFES

Universidade Federal
do Espírito Santo

Áreas Estratégicas

 **Música**

 **Design**

 **Games**

 **Audiovisual**

 **Diversas ações transversais**



ES+ Criativo - 2024 a 2026:

Aditivo e novo plano de trabalho



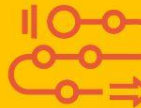
Novos parceiros



Painel de monitoramento e avaliação



51 ações



5 eixos de atuação

5 eixos de atuação:



Fomento e
difusão da EC:
19 ações



Capacitação e formação
(Escola Criativa):
11 ações



Pesquisa e divulgação
(Observatório):
7 ações



Territórios
Criativos:
7 ações



Hubs Criativos:
7 ações

SUAS IDEIAS VALEM MAIS.
ES+CRIATIVO

Programa de desenvolvimento da
economia criativa no Espírito Santo.



HUB
ES ۲

Primeiro Hub de Economia Criativa e inovação do ES

O Hub ES+ é coordenado pela Secretaria da Cultura (Secult) em conjunto com a Secretaria da Ciência, Tecnologia, Inovação e Educação Profissional (Secti), com o apoio da Fundação de Amparo à Pesquisa e Inovação do Espírito Santo (Fapes) e gerido em parceria com o Instituto Brasil de Cultura e Arte (IBCA).

- + Plataforma HubEs+
- + Observatório de Economia Criativa



Organograma





Aberto de Segunda à Sábado de 08h às 20h



Praça Costa Pereira, 30, Centro, Vitória-ES

Números gerais de atendimento

Outubro de 2023 - Agosto de 2024

7339

**pessoas
atendidas**

676

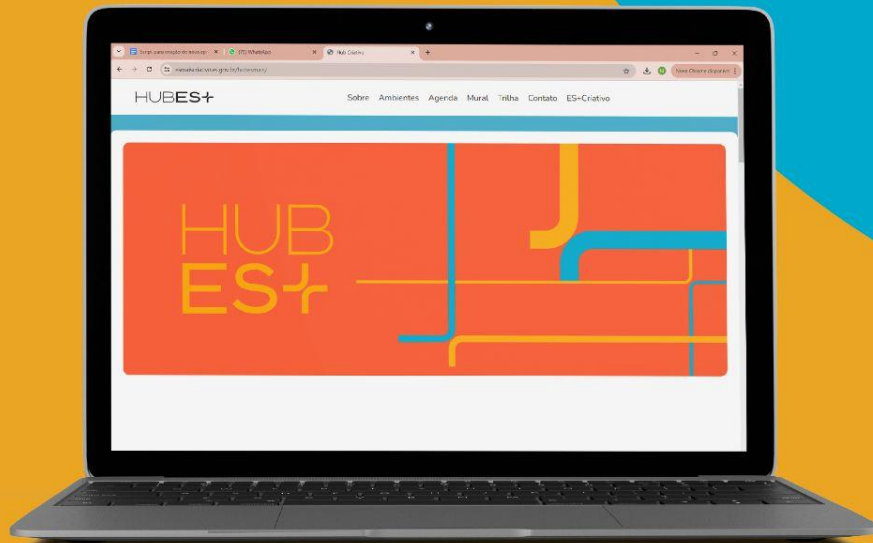
**atividades
realizadas**

6056

**horas de
atividade**



Nosso site

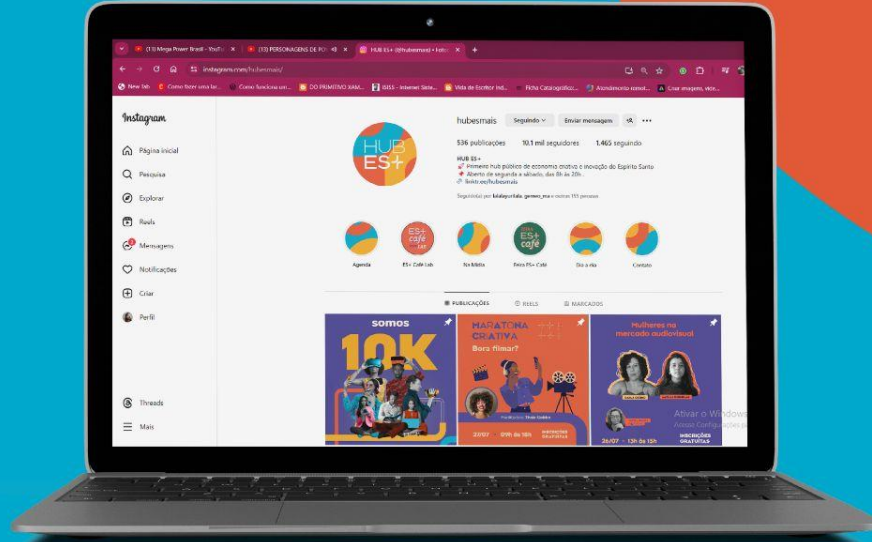


esmaiscriativo.es.gov.br/hubesmais/

Redes Sociais



LinkedIn
@hubesmais



Instagram
@hubesmais



Linktr.ee
hubesmais

Obrigada!

WhatsApp 27 995744755

Instagram @hubesmais

LinkedIn @hubesmais

YouTube @hubesmais



REALIZAÇÃO:

IBCA

INSTITUTO
BRASIL
DE CULTURA
E ARTE

ES+CRIATIVO

20
fapes
FUNDO DE APOIO À PESQUISA
E INOVAÇÃO DO ESPÍRITO SANTO

GOVERNO DO ESTADO
DO ESPÍRITO SANTO

